Quiz de hoy: Miércoles 11 de junio del 2025

Marianela Sanhueza

TUP Cohorte 2024

Marque / corrección

**1. ¿Cuántas veces se puede utilizar la función de nuestro juego aleatorio ()?**

**a. Se puede utilizar solo 2 o 3 veces No más.**

**b. Se puede utilizar con algunos límites.**

**c. Se puede utilizar siempre, las veces necesarias.**

**d. Se puede crear y utilizar solo una vez.**

**e. Ninguna de las respuestas.**

**2. Cuando necesitamos probar nuestro código, ¿Cómo podemos ir viendo o haciendo prueba error?**

**a. Dentro de las buenas prácticas sería bueno abrir el navegador y trabajar desde la consola.**

**b. Dentro de las buenas prácticas utilizar el Quokka en VSC**

**c. Dentro de las buenas prácticas revisando el código paso a paso y línea por línea**

**d. Dentro de las buenas prácticas se utiliza un ojo clínico y muy analítico**

**e. Ninguna de las respuestas.**

**3. Las variables creadas en las funciones tienen la capacidad de ser utilizadas en todo el código libremente:**

**a. Totalmente, es algo que todo programador debería saber.**

**b. De ninguna manera, esto es una locura, ya que las únicas variables que pueden hacer esto son las globales.**

**c. Este tema es muy amplio ya que en algunas ocasiones puede suceder algo parecido**

**d. Todas las respuestas.**

**e. Ninguna de las respuestas**